変数書換え(仮)

変数名 mass 型名 ● float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 0 読み取り値 0.0430000014603138 書き込み値 0.043 send

変数名 dia_tire 型名 ● float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 1 読み取り値 0.01600000075995922 書き込み値 0 send

変数名 tread 型名 ● float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 2 読み取り値 0.0276599992066217 書き込み値 0 send

変数名 inertia 型名 ● float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 3 読み取り値 0.00001700000029813 書き込み値 0.000017 send

変数名 friction_stop 型名 ● float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 4 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 friction_move 型名 ● float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 5 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 goal_x 型名 ○ float ● uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 6 読み取り値 7 書き込み値 0 send

変数名 goal_y 型名 ○ float ● uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 7 読み取り値 7 書き込み値 0 send

変数名 half_flag 型名 ○ float ● uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 8 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 front_wall_center_r 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 9 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 front_wall_center_l 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 10 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 back_wall_center_r 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 11 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 back_wall_center_l 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 12 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 front_collision_thr_ahead 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 13 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 back_collision_thr_ahead 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 14 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 front_wall_threshold_right 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 15 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 front_wall_threshold_left 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 16 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 front_wall_threshold_ahead 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 17 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 back_wall_threshold_right 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 18 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 back_wall_threshold_left 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 19 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 back_wall_threshold_ahead 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 20 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 rot_P 型名 ● float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 21 読み取り値 0.7799999713897705 書き込み値 0.78 send

変数名 rot_I 型名 ● float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 22 読み取り値 5 書き込み値 5 send

変数名 rot_D 型名 ● float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 23 読み取り値 4 書き込み値 4 send

変数名 rot_LI 型名 ● float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 24 読み取り値 400 書き込み値 400 send

変数名 straight_P 型名 ● float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 25 読み取り値 5 書き込み値 5 send

変数名 straight_I 型名 ● float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 26 読み取り値 1 書き込み値 1 send

変数名 straight_D 型名 ● float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 27 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 straight_LI 型名 ● float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 28 読み取り値 10 書き込み値 10 send

変数名 wall_P 型名 ● float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 29 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 wall_I 型名 ● float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 30 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 wall_D 型名 ● float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 31 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 wall_LI 型名 ● float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 32 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 gyro_x_ref 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ● int16 ○ int32
データ番号 33 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 gyro_y_ref 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ● int16 ○ int32
データ番号 34 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 gyro_z_ref 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ● int16 ○ int32
データ番号 35 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 acc_x_ref 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ● int16 ○ int32
データ番号 36 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 acc_y_ref 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ● int16 ○ int32
データ番号 37 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 acc_z_ref 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ● int16 ○ int32
データ番号 38 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ● float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 39 読み取り値 6 書き込み値 6 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 40 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 41 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 42 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 43 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 44 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 45 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 46 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 47 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 48 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 49 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 50 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 51 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 52 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 53 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 54 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 55 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 56 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 57 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 58 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 59 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 60 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 61 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 62 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 63 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 64 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 65 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 66 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 67 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 68 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 69 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 70 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 71 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 72 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 73 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 74 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 75 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 76 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 77 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32

データ番号 78 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32

データ番号 79 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32

データ番号 80 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32

データ番号 81 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32

データ番号 82 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32

データ番号 83 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32

データ番号 84 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32

データ番号 85 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32

データ番号 86 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32

データ番号 87 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32

データ番号 88 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32

データ番号 89 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32

データ番号 90 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32

データ番号 91 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32

データ番号 92 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32

データ番号 93 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32

データ番号 94 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32

データ番号 95 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32

データ番号 96 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32

データ番号 97 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32

データ番号 98 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 undefined 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32

データ番号 99 読み取り値 0 書き込み値 0 send