変数書換え(仮)

変数名	型名	データ番号	読み取り値	書き込み値
mass	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	0	0.02800000086426735	0.028
dia_tire	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	1	0.015930999907040596	0
tread	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	2	0.02765999920666217	0
inertia	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	3	0.00001999999949475	0
offset_torque_right	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	4	0	0
K_T_right	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	5	0.00076770002488046	0
torque_scaler_right	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	6	1	0
circuit_res_right	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	7	4	0
offset_torque_left	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	8	0	0
K_T_left	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	9	0.00076770002488046	0
torque_scaler_left	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	10	1	0
circuit_res_left	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	11	4	0
straight_v_P	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	12	0.00200000009499490	0
straight_v_I	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	13	1.200000476837158	0
straight_v_D	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	14	0.00100000004749745	0
straight_ang_v_P	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	15	0.00000399999998990	0
straight_ang_v_I	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	16	0.699999988079071	0
straight_ang_v_D	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	17	0.00200000009499490	0
straight_ang_P	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	18	0.00002999999924213	0
straight_ang_I	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	19	1000	0
straight_ang_D	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	20	0	0
pivot_v_P	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	21	0.00249999994412064	0
pivot_v_I	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	22	0.60000002384185579	0
pivot_v_D	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	23	0.00100000004749745	0
pivot_ang_v_P	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	24	0.00000399999998990	0
pivot_ang_v_I	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	25	0.699999988079071	0

変数名	データ番号	型名	読み取り値	書き込み値	
pivot_ang_v_D	26	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	0.00200000009499490	0	send
pivot_ang_P	27	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	0.00000179999994998	0	send
pivot_ang_I	28	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	0.800000011920929	0	send
pivot_ang_D	29	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	0	0	send
slalom_v_P	30	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	0.00200000009499490	0.002	send
slalom_v_I	31	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	1.200000476837158	1.200000476837158	send
slalom_v_D	32	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	0.00100000004749745	0.001	send
slalom_ang_v_P	33	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	0.00000390000013794	0.0000039	send
slalom_ang_v_I	34	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	0.699999988079071	0.699999988079071	send
slalom_ang_v_D	35	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	0.00200000009499490	0.00200000009	send
slalom_ang_P	36	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	0.00002900000072258	0.000029	send
slalom_ang_I	37	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	1	1.0	send
slalom_ang_D	38	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	0	0	send
wall_P	39	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	0.100000014901612	0	send
wall_I	40	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	1.700000476837158	0	send
wall_D	41	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	0.000199999994947 57	0	send
y_lc_P	42	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	1000	0	send
y_lc_I	43	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	1	0	send
y_lc_D	44	◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	0.00000999999747378	0	send
	45	○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	0	0	send
	46	○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	0	0	send
	47	○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	0	0	send
	48	○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	0	0	send
	49	○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	0	0	send
	50	○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	0	0	send
	51	○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	0	0	send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 52 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 53 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 54 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 55 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 56 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 57 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 58 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 59 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 60 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 61 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 62 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 63 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 64 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 65 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 66 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 67 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 68 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 69 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 70 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 71 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 72 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 73 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 74 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 75 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 76 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 77 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 [ ] 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 78 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 [ ] 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 79 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 [ ] 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 80 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 [ ] 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 81 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 [ ] 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 82 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 [ ] 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 83 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 [ ] 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 84 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 [ ] 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 85 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 [ ] 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 86 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 [ ] 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 87 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 [ ] 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 88 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 [ ] 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 89 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 [ ] 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 90 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 [ ] 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 91 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 [ ] 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 92 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 [ ] 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 93 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 [ ] 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 94 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 [ ] 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 95 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 [ ] 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 96 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 [ ] 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 97 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 [ ] 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 98 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 [ ] 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 99 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 [front_wall_center_r] 型名 ○ float ○ uint8 ◉ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 100 読み取り値 9 書き込み値 0 send

変数名 [front_wall_center_l] 型名 ○ float ○ uint8 ◉ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 101 読み取り値 9 書き込み値 0 send

変数名 [back_wall_center_r] 型名 ○ float ○ uint8 ◉ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 102 読み取り値 1 書き込み値 0 send

変数名 [back_wall_center_l] 型名 ○ float ○ uint8 ◉ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 103 読み取り値 390 書き込み値 0 send

変数名 [front_collision_thr_ahead] 型名 ○ float ○ uint8 ◉ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32

データ番号 104 読み取り値 657 書き込み値 0 send

変数名 back_collision_thr_ahead 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 105 読み取り値 389 書き込み値 0 send

変数名 front_wall_threshold_right 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 106 読み取り値 383 書き込み値 0 send

変数名 front_wall_threshold_left 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 107 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 front_wall_threshold_ahead 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 108 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 back_wall_threshold_right 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 109 読み取り値 500 書き込み値 0 send

変数名 back_wall_threshold_left 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 110 読み取り値 500 書き込み値 0 send

変数名 back_wall_threshold_ahead 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 111 読み取り値 350 書き込み値 0 send

変数名 front_wall_ctrl_threshold_right 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 112 読み取り値 400 書き込み値 0 send

変数名 front_wall_ctrl_threshold_left 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 113 読み取り値 400 書き込み値 0 send

変数名 back_wall_ctrl_threshold_right 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 114 読み取り値 300 書き込み値 0 send

変数名 back_wall_ctrl_threshold_left 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 115 読み取り値 20 書き込み値 0 send

変数名 front_wall_ctrl_threshold_delta 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 116 読み取り値 20 書き込み値 0 send

変数名 front_wall_ctrl_threshold_delta 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 117 読み取り値 600 書き込み値 0 send

変数名 front_wall_ctrl_add_val_right 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 118 読み取り値 600 書き込み値 0 send

変数名 front_wall_ctrl_add_val_left 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 119 読み取り値 20 書き込み値 0 send

変数名 back_wall_ctrl_threshold_delta 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 120 読み取り値 20 書き込み値 0 send

変数名 back_wall_ctrl_threshold_delta 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 121 読み取り値 300 書き込み値 0 send

変数名 back_wall_ctrl_add_val_right 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 122 読み取り値 300 書き込み値 0 send

変数名 back_wall_ctrl_add_val_left 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 123 読み取り値 2500 書き込み値 0 send

変数名 HF_front_wall_center_r 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 124 読み取り値 2562 書き込み値 0 send

変数名 HF_front_wall_center_l 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 125 読み取り値 3443 書き込み値 0 send

変数名 HF_back_wall_center_r 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 126 読み取り値 3582 書き込み値 0 send

変数名 HF_back_wall_center_l 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 127 読み取り値 3228 書き込み値 0 send

変数名 HF_front_collision_thr_ahead 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 128 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 HF_back_collision_thr_ahead 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 129 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 HF_front_wall_threshold_right 型名 ○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 130 読み取り値 1500 書き込み値 0 send

変数名	データ番号	読み取り値	書き込み値	型名	send
HF_front_wall_threshold_left	131	1500	0	○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	send
HF_front_wall_threshold_ahea	132	2500	2500	○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	send
HF_back_wall_threshold_right	133	2000	0	○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	send
HF_back_wall_threshold_left	134	1500	1500	○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	send
HF_back_wall_threshold_ahea	135	1700	1700	○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	send
HF_front_wall_ctrl_threshold_ri	136	2000	2000	○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	send
HF_front_wall_ctrl_threshold_le	137	2300	0	○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	send
HF_back_wall_ctrl_threshold_r	138	2800	0	○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	send
HF_back_wall_ctrl_threshold_le	139	2800	0	○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	send
HF_front_wall_ctrl_threshold_d	140	5	0	○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	send
HF_front_wall_ctrl_threshold_d	141	5	0	○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	send
HF_front_wall_ctrl_add_val_rig	142	600	0	○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	send
HF_front_wall_ctrl_add_val_lef	143	600	0	○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	send
HF_back_wall_ctrl_threshold_c	144	15	0	○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	send
HF_back_wall_ctrl_threshold_c	145	15	0	○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	send
HF_back_wall_ctrl_add_val_rig	146	200	0	○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	send
HF_back_wall_ctrl_add_val_lef	147	200	0	○ float ○ uint8 ● uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	send
	148	0	0	○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	send
	149	0	0	○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	send
gyro_x_ref	150	-40	0	○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ● int16 ○ int32	send
gyro_y_ref	151	-16	0	○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ● int16 ○ int32	send
gyro_z_ref	152	16	0	○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ● int16 ○ int32	send
acc_x_ref	153	67	0	○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ● int16 ○ int32	send
acc_y_ref	154	-42	0	○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ● int16 ○ int32	send
acc_z_ref	155	-16570	0	○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ● int16 ○ int32	send
duty_limit	156	0.4000000059604645	0	● float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32	send

変数名 silent_flag 型名 ○ float ◉ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 157 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 send_data_mode 型名 ○ float ◉ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 158 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 test_run_v 型名 ◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 159 読み取り値 1 書き込み値 0 send

変数名 test_run_a 型名 ◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 160 読み取り値 4 書き込み値 0 send

変数名 test_run_x 型名 ◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 161 読み取り値 0.5400000214576721 書き込み値 0 send

変数名 test_run_wall_flag 型名 ○ float ◉ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 162 読み取り値 1 書き込み値 0 send

変数名 v_search_run 型名 ◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 163 読み取り値 0.6299999952316284 書き込み値 0 send

変数名 HF_v_search_run 型名 ◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 164 読み取り値 0.6299999952316284 書き込み値 0 send

変数名 goal_x 型名 ○ float ◉ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 165 読み取り値 1 書き込み値 0 send

変数名 goal_y 型名 ○ float ◉ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 166 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 half_flag 型名 ○ float ◉ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 167 読み取り値 1 書き込み値 0 send

変数名 型名 ◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 168 読み取り値 4 書き込み値 0 send

変数名 型名 ◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 169 読み取り値 4 書き込み値 0 send

変数名 型名 ◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 170 読み取り値 400 書き込み値 0 send

変数名 型名 ◉ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 171 読み取り値 2400 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 172 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 173 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 174 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 175 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 176 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 177 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 178 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 179 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 180 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 181 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 182 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 183 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 184 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 185 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 186 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 187 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 188 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 189 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 190 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 191 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 192 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 193 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 194 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 195 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 196 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 197 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 198 読み取り値 0 書き込み値 0 send

変数名 型名 ○ float ○ uint8 ○ uint16 ○ uint32 ○ int8 ○ int16 ○ int32
データ番号 199 読み取り値 0 書き込み値 0 send